

CHUẨN ĐẦU RA NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH

(Ban hành kèm theo Quyết định số 313/QĐ-ĐHKTCN, ngày 02 tháng 12 năm 2015 của Hiệu trưởng Trường Đại học Kỹ thuật - Công nghệ Cần Thơ)

1. Tên ngành đào tạo

- Tên tiếng Việt: Khoa học máy tính
- Tên tiếng Anh: (Computer Science)

2. Trình độ đào tạo: Đại học

3. Yêu cầu về kiến thức

- Sinh viên nắm vững các kiến thức giáo dục đại cương về Lý luận chính trị, Khoa học tự nhiên, Khoa học xã hội – nhân văn.
- Sinh viên sẽ được trang bị kiến thức nền trong ngành Khoa học máy tính bao gồm kiến trúc máy tính, hệ điều hành, ngôn ngữ lập trình, cấu trúc dữ liệu và giải thuật,...
- Sinh viên được nghiên cứu và thực hành các hướng chuyên sâu trong chuyên ngành Khoa học máy tính thuộc lĩnh vực kỹ thuật máy tính, an toàn bảo mật hệ thống, xử lý ảnh và đồ họa máy tính.

4. Yêu cầu về kỹ năng

- Khả năng áp dụng các kiến thức công nghệ thông tin phù hợp với ngành.
- Khả năng phân tích một vấn đề, nhận diện và xác định các yêu cầu, tính toán giải pháp tương ứng cho nó.
- Khả năng thiết kế, hiện thực hóa và đánh giá một hệ thống dựa trên máy tính để đáp ứng các nhu cầu mong muốn.
- Khả năng hoạt động hiệu quả khi làm việc độc lập hoặc theo nhóm.
- Khả năng trình bày, kỹ năng chuẩn bị thuyết trình và thuyết trình trước đám đông.
- Khả năng giao tiếp hiệu quả, trình độ tiếng Anh tối thiểu TOEIC 450.

5. Yêu cầu về thái độ

- Sự hiểu biết về luật pháp, an ninh và xã hội.
- Có đạo đức nghề nghiệp, ý thức tổ chức kỷ luật lao động, tôn trọng nội quy của cơ quan, doanh nghiệp, có tinh thần cầu tiến, hợp tác và giúp đỡ đồng nghiệp.

6. Vị trí làm việc của người học sau khi tốt nghiệp:

Sinh viên tốt nghiệp ngành Khoa học máy tính có thể làm việc ở các phạm vi và lĩnh vực khác nhau như:

- Làm việc ở bộ phận công nghệ thông tin hoặc cần ứng dụng công nghệ thông tin của tất cả các đơn vị có nhu cầu (hành chính sự nghiệp, ngân hàng, viễn thông, hàng không, xây dựng...).
- Nghiên cứu khoa học thuộc các lĩnh vực về công nghệ thông tin, ở các viện nghiên cứu, trường Đại học và Cao đẳng, tổ chức và cơ quan của các Bộ, Ngành...
- Giảng dạy các môn liên quan đến công nghệ thông tin tại các trường đại học, cao đẳng, trung học chuyên nghiệp, dạy nghề và các trường phổ thông theo quy định của Bộ Giáo dục và Đào tạo.
- Chuyên viên phân tích, thiết kế, cài đặt, quản trị, bảo trì các phần mềm máy tính đáp ứng các ứng dụng khác nhau trong các cơ quan, công ty, trường học...
- Làm việc trong các công ty sản xuất, gia công phần mềm trong nước cũng như nước ngoài. Làm việc tại các công ty tư vấn về đề xuất giải pháp, xây dựng và bảo trì các hệ thống thông tin.

7. Khả năng học tập nâng cao trình độ sau khi ra trường

- Sinh viên có thể học thêm bằng kỹ thuật thứ hai hoặc cao học chuyên ngành Khoa học máy tính hoặc các chuyên ngành theo hướng chuyên sâu của ngành KHMT tại các cơ sở đào tạo trong nước và ngoài nước theo quy định của Bộ Giáo dục và Đào tạo.
- Sinh viên sau khi tốt nghiệp, nếu có công trình nghiên cứu có giá trị có thể trở thành nghiên cứu sinh lấy bằng tiến sĩ theo quy định của Bộ Giáo dục và Đào tạo.

8. Các chương trình, tài liệu, chuẩn quốc tế mà trường tham khảo:

- Tham khảo chương trình đào tạo Khoa học máy tính của các trường đại học uy tín trong nước như: Đại học Cần Thơ, Đại học CNTT Tp. Hồ Chí Minh, Đại học Bách Khoa Tp. Hồ Chí Minh, Đại học FPT,...
- Cải cách và xây dựng chương trình đào tạo theo hướng tiếp cận chuẩn đầu ra ABET.